**Tarea 1**

El grid system de Bootstrap es un sistema de diseño responsivo que facilita la creación de diseños flexibles y adaptativos en páginas web. Funciona mediante una estructura de filas y columnas que se dividen en 12 partes, permitiendo a los desarrolladores crear diseños fluidos que se ajustan automáticamente a diferentes tamaños de pantalla.

A continuación, se describen los componentes clave del sistema de rejilla de Bootstrap:

* **Container:** El contenedor principal que envuelve todo el contenido de la página. Puede ser de dos tipos: container para un ancho fijo o container-fluid para un ancho completo y fluido.
* **Row:** Dentro del contenedor, se utilizan filas para agrupar y alinear horizontalmente las columnas.
* **Column:** Cada fila se divide en columnas que suman un total de 12 partes. Se especifica el número de partes que debe ocupar una columna mediante clases como col-sm-6 (para pantallas pequeñas) o col-md-4 (para pantallas medianas).

**Tarea 2**

1. Descargar Bootstrap:

Visita el sitio web oficial de Bootstrap (https://getbootstrap.com/) y descarga la versión que desees. Descomprime el archivo descargado.

1. Estructura del Proyecto:

Coloca los archivos descargados en la estructura de tu proyecto. Asegúrate de tener las carpetas css y js, y los archivos como bootstrap.css y bootstrap.js.

1. Enlazar Archivos:

Enlaza los archivos CSS y JS de Bootstrap en el encabezado de tu documento HTML.

**Tarea 3**

[**file:///C:/Users/guasc/Documents/DAW/Llenguatges%20de%20Marques/practicabootstrap/index.html#**](file:///C:/Users/guasc/Documents/DAW/Llenguatges%20de%20Marques/practicabootstrap/index.html#)